

UNIDAD	ACTIVIDAD A DESARROLLAR
I	<ul style="list-style-type: none"> • Mapa conceptual de las áreas de aplicación de la informática. • Cronograma de los hechos más significativos en el desarrollo del computador. • Cuadro comparativo de las principales características, componentes, tecnología y dispositivos de las computadoras de las diferentes generaciones.
II	<ul style="list-style-type: none"> • Cuadro sinóptico de las partes y actividades de la C.P.U. • Cuadro comparativo de los diferentes tipos de memoria. • Cuadro sinóptico de los diferentes tipos de dispositivos periféricos.
III	<ul style="list-style-type: none"> • Cuadro comparativo de los diferentes tipos de Sistemas Operativos. • Relación del software de aplicación general que conoce y que ha utilizado.
IV	<ul style="list-style-type: none"> • Algoritmo y Diagrama de Flujo para el proceso de cálculo del área de un círculo • Impresión del Programa en GWBASIC para el cálculo del área de un círculo
V	<ul style="list-style-type: none"> • Práctica de Hoja de Cálculo NotodobasuraE.pdf que se encuentra en http://www.institutomontini.com/Preparatoria/tareas.asp
VI	<ul style="list-style-type: none"> • Práctica de Procesador de Textos (NotodobasuraW.pdf) que se encuentra en http://www.institutomontini.com/Preparatoria/tareas.asp